

Objectif : Repérer les cases d'un quadrillage.

Activités préalables : Pratiquer des jeux de repérage et de déplacement sur des quadrillages.

4

Espace - Temps

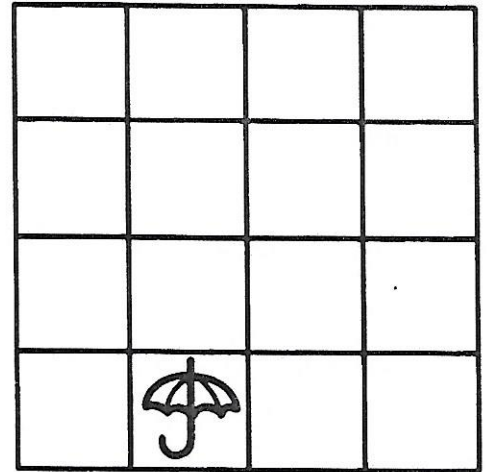
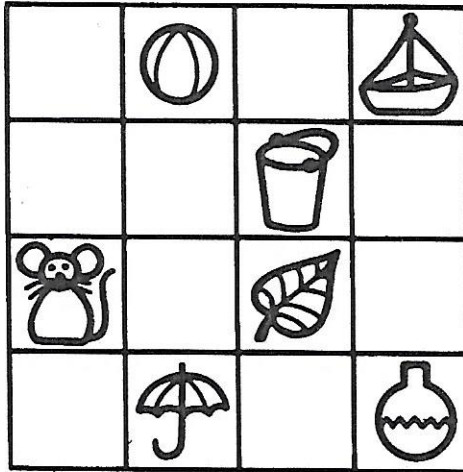
Je m'appelle :

Date :

SE REPÉRER SUR UN QUADRILLAGE



- Dessine les mêmes objets, à la même place, sur l'autre quadrillage.



- José a rempli le deuxième quadrillage. Barre les objets qui ne sont pas à la bonne place.

