

**Objectif :** Repérer les cases d'un quadrillage.

**Activités préalables :** Pratiquer des jeux de repérage et de déplacement sur des quadrillages.

4

Espace - Temps

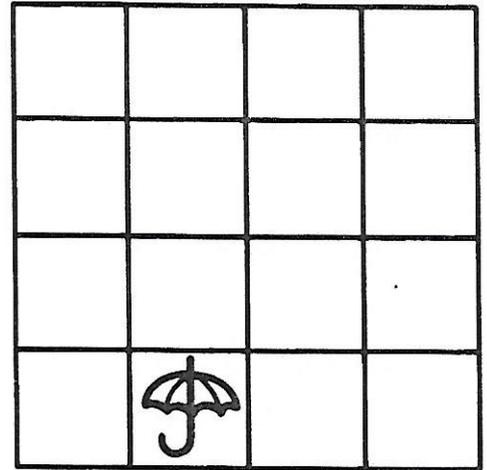
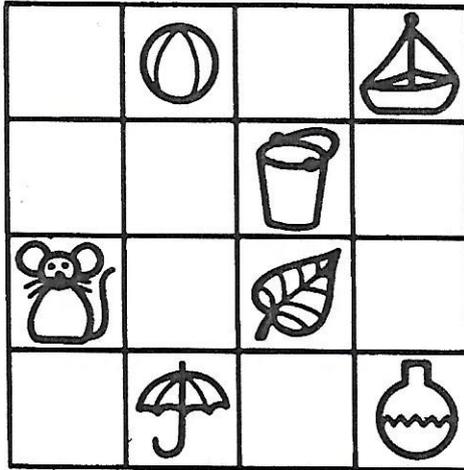
Je m'appelle :

Date :

## SE REPÉRER SUR UN QUADRILLAGE



- Dessine les mêmes objets, à la même place, sur l'autre quadrillage.



- José a rempli le deuxième quadrillage. Barre les objets qui ne sont pas à la bonne place.

